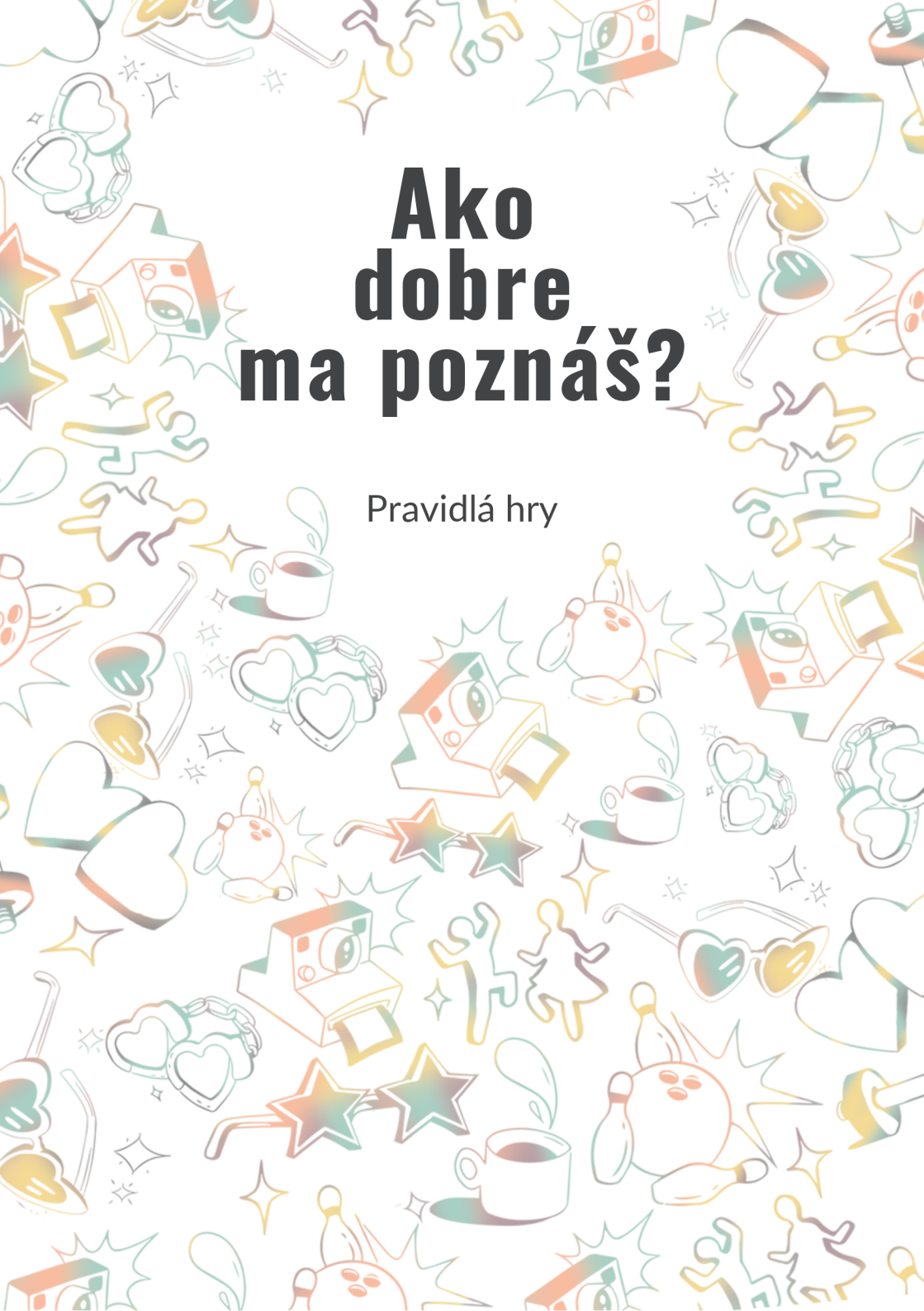




Ako dobro ma poznáš?

Pravidlá hry

Ako dobre ma poznáš?

Pravidlá hry

Počet hráčov: 2 – 8

Čas hry: 30 – 45 minút

Koľkokrát ste si mysleli, že o milovanej osobe už viete naozaj všetko? A potom vás zrazu prekvapila nejakou maličkosťou: darčekom, želaním, spomienkou.

„**Ako dobre ma poznáš?**“ je hra, ktorá vás prevedie cestou plnou úsmevov, otázok, malých výziev, zábavy, ale aj príležitostí znova sa zamilovať a spoznať sa ešte viac ako doteraz. Počas hry postupne objavíte, ako veľmi vás spájajú spomienky, sny a všetky malé každodenné zvyky.

Ciel? Stretnúť sa uprostred cesty – a uvedomiť si, akí ste jeden pre druhého dokonalí.

A ktokoľvek z vás sa dostane bližšie k výhre... môže vyhrať malú cenu (alebo dôvod zamilovať sa ešte viac).

Ciel'

Partneri začínajú na opačných koncoch hracej plochy.

Cielom je, aby sa partneri stretli uprostred uhádnutím toho, čo sa ich partnerovi páči alebo nepáči.

S každým krokom na ceste budete riešiť zábavné výzvy, ktoré vás možno prekvapia. V momente, keď sa pár stretne, hra končí.

Partner, ktorý postúpil na ceste ďalej, získa výhru.

Ak hrajú dva alebo viac párov – pár, ktorý sa stretne ako prvý, vyhráva a získa cenu za dosiahnutý úspech.

Obsah balenia hry

- 150 kariet s promptmi (10 kategórií; 15 kariet v kategórii)
- 132 kariet s výzvami (11 kategórií; 12 kariet v kategórii)
- 42 kariet s odmenami (32 pre partnerov a 10 pre páry)
- 5 kariet s výzvami pre top víťazov
- 55 žetónov s výzvami (5 žetónov pre každú kategóriu výziev)
- Podložka s hodnotením zadaní
- Komponenty cesty:
 - 1 centrálny segment
 - 6 segmentov cesty
- 8 hracích figúrok (2 personalizované, 6 nepersonalizovaných)
- 40 kariet s hodnotením zadaní (8 sád po 5 kariet/hodnotení):
 - 2 personalizované sady
 - 6 nepersonalizovaných sád



1. Žetóny

2. Hracia doska – plocha na pohyb

3. Karty s výzvami

4. Balíček výziev pre top víťazov

5. Hracia doska so zadáním

6. Karty so zadáním

7. Karty s odmenami pre partnerov/páry

8. Personalizované hracie figúrky

9. Hodnotiace karty (personalizované)

10. Nepersonalizované hracie figúrky

11. Hodnotiace karty (nepersonalizované)

Kategórie

Základná hra obsahuje 6 rôznych kategórií výziev, pričom celkovo ich máte k dispozícii až 11.

Kategórie, ktoré sú súčasťou základnej hry:

- Zábavné výzvy
- Popkultúra
- Život doma
- Fyzické výzvy
- Muži vs. ženy
- Ako dobre ma poznáš?

Kategórie pre rozšírenie:

- Zoznamy
- Hypotézy
- Ako dobre ma poznáš (do hĺbky)?
- Intimita
- Intímne výzvy

Kategória výziev
a legenda farebných žetónov:



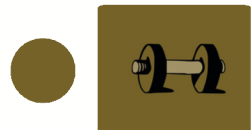
Zábavné
výzvy



Pop kultúra



Život doma



Fyzické
výzvy



Výzvy
Muži vs. Ženy



Ako
dobré
ma poznáš?



Zoznamy



Hypotézy



Ako
dobré
ma poznáš?
(do hĺbky)



Intimita



Intímne
výzvy

Legenda kariet so zadáním, kariet s odmenami
a kariet pre rozhodnutie o víťazovi:



Oblečenie



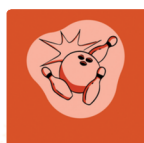
Pohodička



Koníčky



Jedlo



Športy



Hudba, filmy,
seriály, knihy



Intimita



Cestovanie



Spoločné
aktivity



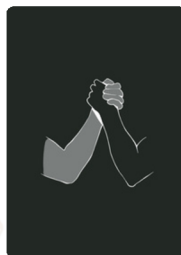
Pop kultúra



Partnerské
odmeny



Odmeny
pre dvojice



Výzva pre
top víťazov

Príprava hry

1. Umiestnite centrálny segment hracej dosky do stredu stola. Potom rozložte segmenty cesty tak, aby každá strana mala rovnaký počet segmentov. V závislosti od toho, či chcete dlhšiu alebo kratšiu hru, budete potrebovať:

- 4 segmenty cesty (pre kratšiu hru)
- 6 segmentov cesty (pre dlhšiu hru)

2. Umiestnite tabuľku s hodnotením promptov vedľa cesty.

3. Karty s výzvami dobre zamiešajte a balíček umiestnite na dosah ruky, vedľa tabuľky s hodnotením.

4. Dohodnite sa s partnerom a ostatnými hráčmi na tom, koľko rôznych kategórií výziev chcete použiť pre túto hru. Rozdeľte tieto kategórie do vlastných balíčkov, každý balíček dobre zamiešajte a všetky balíčky umiestnite blízko hracej dosky.

DÔLEŽITÉ!

- Ak hrá jeden alebo dva páry, prichystajte si aspoň **päť** kategórií výziev.
- Ak hrajú tri páry, prichystajte si aspoň **sedem** kategórií.
- Ak hrajú štyri páry, prichystajte si aspoň **deväť** kategórií.

5. Každý segment cesty má štyri políčka určené na pohyb. Na každé políčko umiestnite jeden žetón (farebný disk zodpovedajúci kategórii výzvy).

Podľa počtu kategórií v hre umiestnite farebné žetóny podľa jedného z navrhovaných rozložení žetónov uvedených na strane **18. a 19.**

Prípadne si môžete výzvy usporiadať podľa vlastného uváženia.

6. Balíček odmien pre partnerov dobre zamiešajte a rozdajte každému hráčovi **tri odmeny**.

Balíček odmien pre partnerov dobre zamiešajte a rozdajte každému hráčovi tri odmeny. Každý partner zoradí vyžrebované odmeny a rozhodne, ktorá je najcennejšia, ktorá je stredne cenná a ktorá je cenná najmenej. Každý partner potom umiestni zoradené odmeny vedľa cesty na svojej strane.

Ak hrá viac ako jeden pár, okrem osobných odmien zamiešajte aj balíček **odmien pre páry**, vytiahnite **tri odmeny** z vrchu balíčka a položte ich vedľa hracej dosky lícom nahor.

POZNÁMKA: Ak hrá viacero párov, zamiešajte aj **balíček kariet s výzvou pre top víťazov** a umiestnite ho blízko hracej dosky.

7. Každý hráč si vezme svoju sadu hodnotiacich kariet a vyberie si figúrku.

Partneri si umiestnia svoje figúrky na opačné strany hracej dosky, oproti sebe.

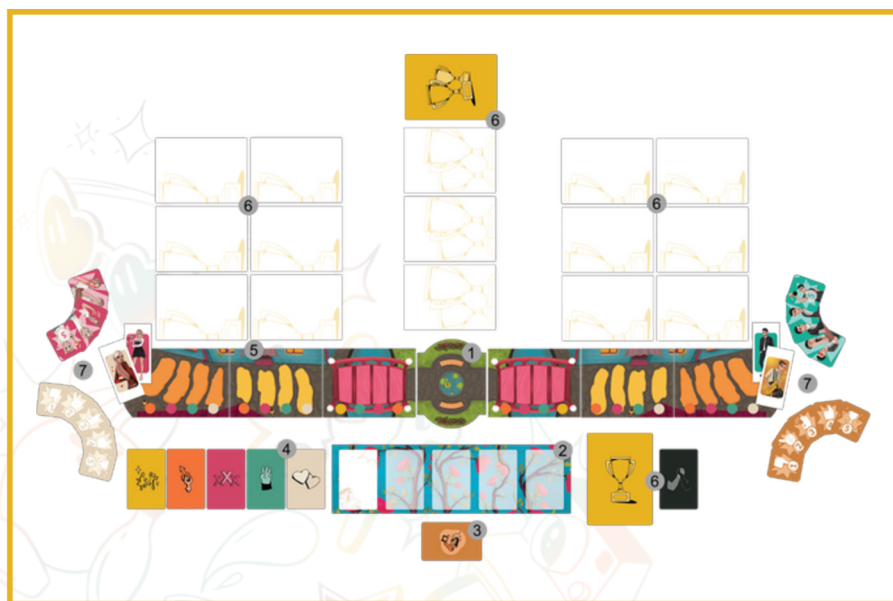
Ak hrajú dva alebo viac párov, uistite sa, že partneri sedia priamo oproti sebe, aby sa zabezpečilo správne poradie ťahov (aby sa páry nekrižovali diagonálne).

Partner, ktorého narodeniny sú najbližšie k dnešnému dátumu, hrá ako prvý.

Ak je viac párov, prvý hrá pár, ktorý sa naposledy pobožkal.



Rozloženie hry pre 2 hráčov.



Rozloženie hry pre 4 hráčov.

Priebeh hry

Partneri sa v hre striedajú a striedajú aj svoje ťahy.

Ak hrá hru viacero párov, hra pokračuje v smere hodinových ručičiek. Najprv **hrá prvý partner z každého páru**, potom **druhý partner z každého páru**, pričom dodržiavajú rovnaké poradie.

Preto je dôležité sedieť tak, aby ani jeden pár nesedel diagonálne oproti sebe, čím sa poradie jednotlivých ťahov zjednoduší.

Každý ťah má 3 fázy:

1. Fáza hodnotenia

- Partner aktívneho hráča si potiahne z balíčka so zadaním 5 kariet.



Druhý partner si vytiahne 5 kariet a umiestni ich na hraciu plochu na určené miesta.

- Hodnotenia sú zoradené v poradí, vždy zľava doprava.
- Partner tajne hodnotí zadania pomocou svojich hodnotiacich kariet.

- Hodnotenia odrážajú vkus a preferencie partnera.
- Čísla na hodnotiacich kartách ukazujú, ako veľmi sa danej osobe niečo páči, od 5 (páči sa mi to najviac) do 1 (páči sa mi to najmenej). Vybrané hodnotenia sú umiestnené vedľa každého zadania.
Hodnotenia sú umiestnené lícom nadol, aby ich aktívny hráč nevidel.
- Hodnotenia sú umiestnené v poradí, vždy zľava doprava.



Akonáhle sa vytiahnu všetky zadania, druhý partner priradí ku každej výzve svoje hodnotenie smerom zľava doprava.

- Aktívny hráč sa teraz bude snažiť uhádnuť, ako jeho partner ohodnotil každú výzvu na hracej doske (snaží sa odhadnúť, čo sa mu páči najviac a čo najmenej) tak, že vedľa promptov umiestni svoje vlastné hodnotenie.



Potom, čo druhý partner umiestni svoje hodnotenia, prvý partner umiestni svoje a snaží sa uhádnuť voľby druhého partnera.

- Keď partneri ohodnotia všetky aspekty, druhý partner odhalí svoje hodnotenia a porovnajú si výsledky. Čím viac zhodných hodnotení, tým lepšie sa partneri poznajú.

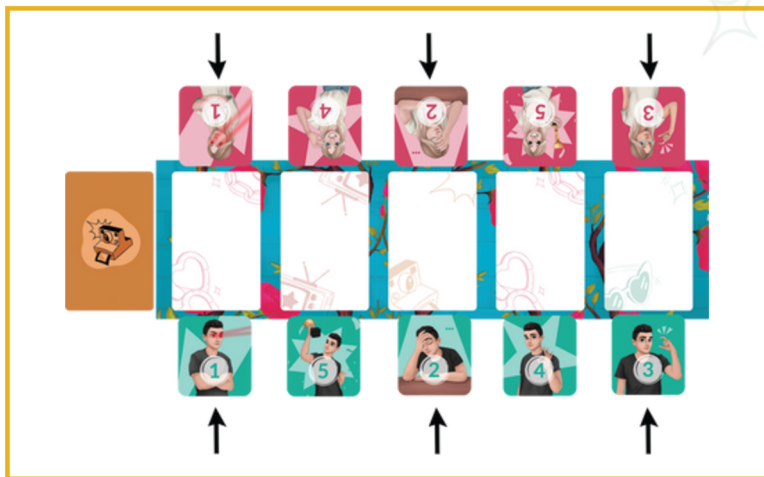


Karty druhého partnera sú odhalené a hráči skontrolujú, koľko hodnotení sa im navzájom zhoduje.

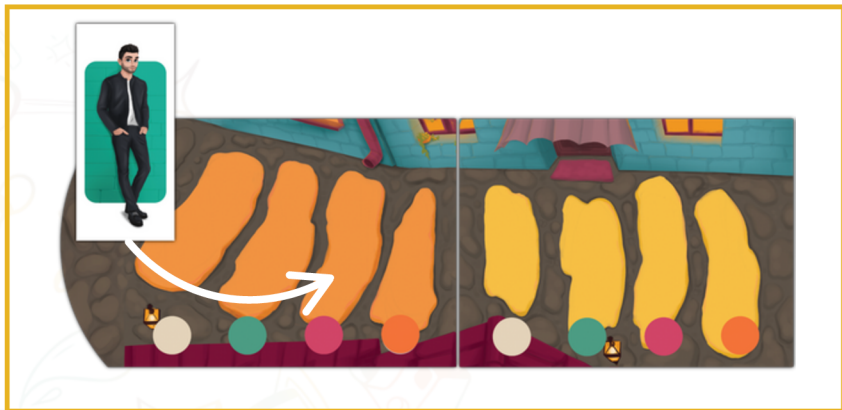
2. Fáza posúvania sa vpred

Podľa toho, koľko hodnotení sa zhoduje, aktívny hráč posunie svoju figúrku po ceste nasledovne:

- 1 zhoda – posun o 1 políčko,
- 2 zhody – posun o 2 políčka,
- 3 zhody – posun o 3 políčka,
- 5 zhôd – posun o 5 políčok.



Prvý partner dosiahol tri zhody s hodnotením druhého partnera a posúva sa o 3 políčka vpred.



Ak aktívny hráč neuhádne žiadne hodnotenie správne, posunie svoju figúrku o jedno políčko späť.

3. Fáza výzvy

- Po pohybe musí hráč splniť výzvu z kategórie zobrazenej na políčku, na ktorom pristál.
- Hráč si potiahne kartu výzvy z príslušného balíčka a výzvu prečíta nahlas.

POZNÁMKA: Výzvu sa môže pokúsiť splniť iba hráč, ktorý je práve na ťahu.

POZNÁMKA: Centrálny segment hracej plochy je špeciálny. Ak hráč dokončí svoj ťah v centrálnom segmente, vyberie si výzvu z ľubovoľnej kategórie podľa želania.

Výzva sa musí splniť okamžite. Ak existujú pochybnosti o tom, či bola výzva splnená úspešne, konečné rozhodnutie urobí partner hráča. Ak bola výzva úspešná, hráč si kartu s výzvou ponechá až do konca hry.

Ak výzva nebola splnená, karta je neplatná a hra pokračuje. **Hráč, ktorý výzvu nesplnil, sa musí posunúť o jedno políčko späť.**



Prvý partner pristane na políčku Popkultúra, vytiahne si z balíčka kartu s výzvou a prečíta ju nahlas.

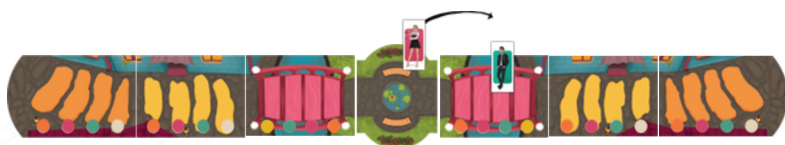
Záverečné kolo

Keď sa partneri stretnú na rovnakom políčku, hra vstupuje do svojej záverečnej fázy. Ak všetci partneri odohrali rovnaký počet kôl (t. j. pár sa stretol počas kola posledného hráča v kole), hra končí a stanoví sa víťaz.

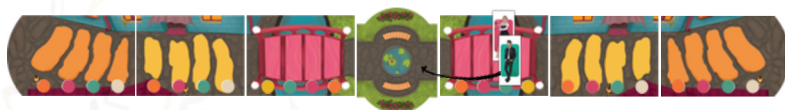
Ak kolo nie je ukončené (partneri sa stretli počas kola hráča, ktorý nebol v danom kole posledný), hra pokračuje, kým všetci neodohrajú rovnaký počet kôl.

Partneri sa nemôžu na ceste predbehnúť; nemôžete „preskočiť“ vášho partnera. Posun hráča počas ťahu okolo políčka svojho partnera nie je možný. Namiesto toho hráč „zoberie“ svojho partnera a obaja sa po zvyšok tohto pohybu pohybujú smerom vzad.

Ak by sa tým hráč presunul na stranu hracej plochy svojho partnera, zastaví sa v strede; tu sa partneri stretnú oficiálne a hra vstupuje do svojej záverečnej fázy.



Prvý hráč sa posunie o tri políčka dopredu a pristane na políčku svojho partnera.



Druhý hráč vo svojom kole dostane štyri zhody a spolu s partnerom sa posunie o tri políčka dopredu, kým nedosiahnu centrálny segment.



Kolo druhého hráča označuje koniec hry (obaja hráči odohrali rovnaký počet kôl). Keďže sa stretli na centrálnom políčku, obaja partneri si môžu nárokovať odmenu.

Koniec hry

Hra končí v kole, v ktorom sa partneri stretnú na rovnakom políčku – po tom, čo všetci hráči odohrali rovnaký počet kôl.

Partner, ktorý pokryl väčšiu časť hracej plochy (prešiel do druhej polovice), sa stáva víťazom a vyberá si odmenu z kôpky, ktorú mal na začiatku hry v poradí. Na základe počtu splnených výziev víťaz získa:

- Najmenej cennú odmenu, ak splnil dve výzvy;
- Stredne cennú odmenu, ak splnil tri výzvy;
- Najcennejšiu odmenu, ak splnil štyri výzvy.

Ak sa partneri stretnú v centrálnom segmente, každý získa možnosť vybrať si svoju odmenu z kôpky partnera.

Ak hrá viac ako jeden pár, vyhráva prvý pár, ktorý sa stretne na rovnakom políčku.

Ak sa v poslednom kole stretne viac párov, víťaz sa určí vyžrebovaním výzvy z balíčka Výziev pre top víťazov. Vyhráva pár, ktorý výzvu splní úspešnejšie.

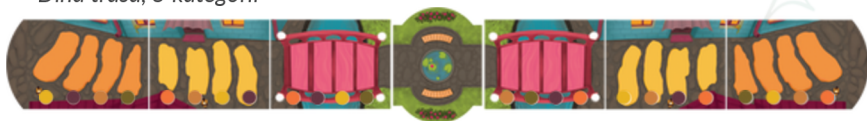
Víťazný pár si vyberie jednu z troch odmien pre páry, ktoré boli odhalené na začiatku. Takisto aj úspešnejší partner (ten, ktorý pokryl viac z hracej plochy) z každého páru dostane odmenu podľa vyššie uvedených pravidiel podľa počtu splnených výziev.

POZNÁMKA: Ak hrá viacero párov, každý pár si vytvorí samostatnú kôpku odmien pre partnerov, z ktorej si vyberú odmenu na konci hry.

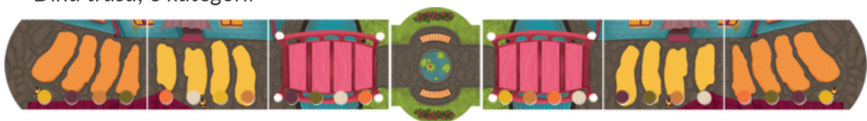
Navrhované usporiadanie žetónov výziev

Podľa od počtu hráčov a kategórií výziev, ktoré chcete zahrnúť do hry, navrhujeme nasledovné možnosti:

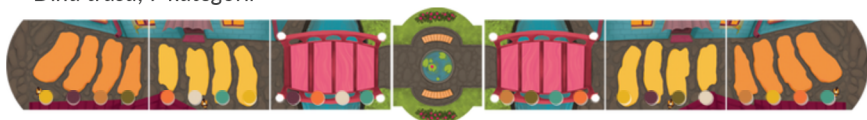
Dlhá trasa, 5 kategórií



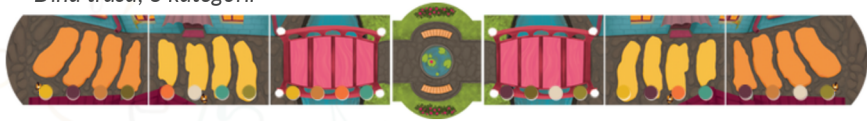
Dlhá trasa, 6 kategórií



Dlhá trasa, 7 kategórií



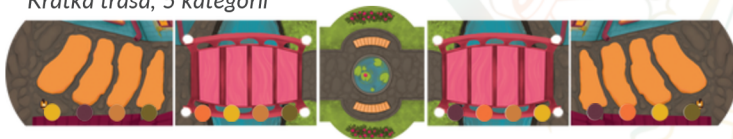
Dlhá trasa, 8 kategórií



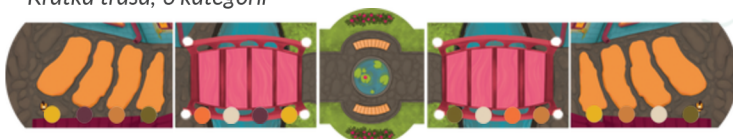
Dlhá trasa, 9 kategórií



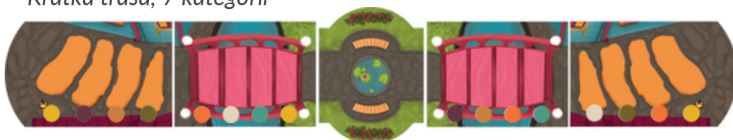
Krátka trasa, 5 kategórií



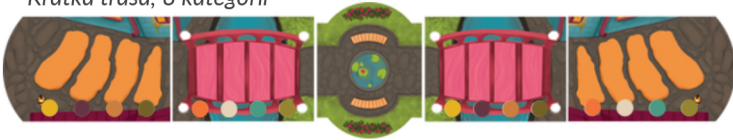
Krátka trasa, 6 kategórií



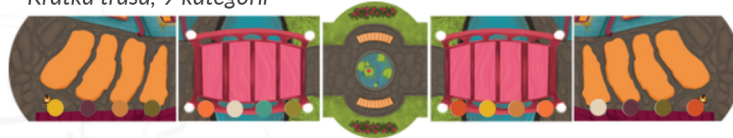
Krátka trasa, 7 kategórií



Krátka trasa, 8 kategórií



Krátka trasa, 9 kategórií



POZNÁMKA: Nebojte sa usporiadať si farebné žetóny výziev podľa vlastného uváženia. Odporúčame vám však kategórie pomiešať, aby bola hra ešte zábavnejšia.